



炒併購消息

手遊股尋寶

去年上市的雲遊曾是股民寵兒，其後卻一度潛水。近日借入股神魔之塔的消息再次成為市場焦點。圖為雲遊董事長汪東風。

Animoca請逸： 早過神魔被睇中

除「神魔兄弟」外，其實還有不少土炮手遊公司成為投資界的尋寶對象。科技界神奇小子蕭逸創辦的手遊公司Animoca，早前亦獲雲遊入股。他認為雲遊入股Magic Feature價錢合理，「神魔之塔是十分受歡迎、十分成功的遊戲，雲遊收購是個雙贏交易。」

雲遊一年前已睇中Animoca，當時股民尚未狂炒手遊股，蕭逸不覺得自己太早「賣仔」。「賣股作價不便透露，總之好開心。一年前就有機會與雲遊合作，對推廣我們的遊戲很有幫助。」

蕭逸不認識「神魔兄弟」，認為他們一夜暴富是科技界好消息。「睇到年輕人創辦成功的公司，製造好的產品，感到好

Animoca主打行街購物扮靚及Hello Kitty等女性遊戲，差不多每日就有一款新遊戲推出市場。
廿六歲時身家曾有四億的手遊公司Animoca老闆蕭逸表示，去年已經被雲遊看中，他不覺得自己太早賣股。

Animoca/女人手遊專家



Animoca，我未必會建議他們搞手遊，不過「神魔之塔」成功，證明只要有野心和不斷嘗試便有機會！」問他Animoca會否趁勢上市或再賣股，他即時封嘴。

興奮，這正是本港IT界需要的新聞！」蕭逸自己亦試過一朝發達。九八年他創辦互聯網服務公司outblaze，二千年一月，時代華納與美國在線合併，掀起全球新舊經濟併購潮，outblaze估值逼近八億，當年只得廿六歲的蕭逸帳面身家接近四億，成為青少年的新一代偶像。

後來科網泡沫爆破，蕭逸捱過一段日子，○九年創辦Animoca東山再起，主打養寵物、行街購物扮靚及Hello Kitty等女性遊戲。他坦言手遊市場競爭激烈，入行門檻低，每日都有數以千計新遊戲推出，單是搵渠道推廣也不容易。「年輕人想搞IT創業，我未必會建議他們搞



6waves/123猜猜猜

6waves近年不斷擴充規模，主力發展海外市場，周邦亮認為公司主打casual puzzle games，不怕「神魔兄弟」爭食。

6waves老闆周邦亮因開發出人氣手遊「123猜猜猜」聲名大噪，先後獲投資者注資約二億五千萬港元，令同業嘩然。

6waves周邦亮： 不愁投資者

比蕭逸更早搵到大水喉的6waves老闆周邦亮，去年因開發出人氣手遊「123猜猜猜」而聲名大噪。6waves一○及一一年先後獲美國創投公司Insight Venture Partners，以及韓國遊戲公司Nexon合共注資三千二百五十萬美元，相等於二億五千萬港元，令市場嘩然。

周邦亮認為，神魔獲得雲遊垂青，值得IT界高興。「他們之前已承認有參考其他



戲性質不同。」

由於兩間創投公司都無要求6waves上市，周邦亮不心急「抽水」，在大量資金支持下，6waves先後在北京、三藩市、東京及俄羅斯設立辦公室，現時全球員工逾百二人，「手遊個餅好大，唔係三兩間公司食得晒！」

Play More陳耀峻： 創業板上市

○六年成立的手遊開發商Play More只得十六名員工，創辦人陳耀峻自爆面對過不少挑戰，「例如初期模仿八達通『嘟』卡聲音的『八達隆』，雖然即刻登上App Store免費程式首位，卻惹來社會批評。」



Play More/創意「八達隆」

Play More創辦人陳耀峻（中）自爆早前獲投資者用七位數字入股，只要公司營業額達標，就會申請在創業板上市。

經過無數挫折，Play More目前每年營業額達四百萬。陳耀峻透露，早前獲得投資者用七位數字入股。「他們多數並非IT出身，部分是實業家，睇好手遊前景，有些是基金投資者，希望將來Play More升值趁高位沽貨，現在還有人想入股。有朝一日公司收入達標，就會在創業板上市！」

回歸現實，陳耀峻坦承像《神魔之塔》飛上枝頭的港產手遊公司，畢竟是異數，估計雲遊睇中神魔之塔逾千萬用戶量，方便日後推廣自己的手機遊戲。「就算未有陳妍希做代言人，《神魔之塔》在大中華市場已經有好多客，只要在它們的遊戲中植入雲遊的手遊廣告，神魔用戶可能唔覺睇埋甚至下載。」

論技術及資歷，他指神魔的班底在業界均不屬龍頭。「不過兩兄弟一開始已經識做

市場推廣，投票軟件『Create Your Quiz』更做到全球第三大Facebook軟件出版商，之後仲吸引到用戶玩他們開發的手遊。神魔跟日本的『Puzzle & Dragons』相似度高達百分之九十九點九，前者最成功是將後者轉化為中文，增加親切感。」

隨着內地智能手機用戶高速增长，陳耀峻認為手遊發展潛力仍然極大。「智能手機不斷蠶食電腦市場，手遊個餅只會愈做愈大，個個盡全力爭市場佔有率，現時無話邊個獨大。不過如果缺乏創意，就會好快被淘汰！」

手遊股當炒小心泡沫

手遊股無疑是今年當炒板塊之一。雲遊去年夾着「凍資王」聲勢上市，股價曾炒上近七十四元，後來反高潮一度「潛水」，皆因公司主攻電腦網上遊戲，當炒程度不及一眾手遊股。

自從宣布高價入股神魔母公司Magic Feature後，雲遊再次成為市場焦點，股價應聲急彈；收購消息公布翌日，股價曾狂飆百分之七，重上六十元水平，更帶動整個手遊板塊再次喪炒。



▲ Play More初期模仿八達通「嘟」卡聲音的「八達隆」雖成功引起玩家注意，登上App Store免費程式首位，卻惹來社會批評。

業內人士個個看好手遊前景，股壇中人卻幾乎一致認為雲遊動用逾五成集資額押注神魔太癲，擔心出現泡沫，隨時爆煲。京華山一研究部主管彭偉新指入股價屬「天價」，「雲遊表明五億四千萬的收購價，是預計Magic Feature今年有約六億二千萬元盈利。一間公司要在一年間將利潤由三千多萬大增至六億二千萬，根本係天文數字！」

彭偉新估計，雲遊入股神魔，可能跟部署批股集資有關。「筆錢咁掙落去，真係有點問題，始終要幫一間公司大變身唔易。現時個股價升番咁多，係咪想抽水呢？」

「沈大師」訊匯證券行政總裁沈振盈認同，手遊股已出現泡沫。「同樣是手遊股的金山軟件（3888）亦被收購氣氛帶動急升，目前歷史市盈率已超過六十倍，完全脫離基本因素！一間公司係唔係前景無限，都要睇個遊戲可唔可以流行，但市場潮流一向好難預測。」

他認為手遊公司要找合適收購對象不易，相信短期內不會湧現大量併購消息，趁市場氣氛亢奮，股民不妨短炒，揸中長線卻要審慎！



▶ 沈大師提醒散戶，現時的手遊股只宜短炒。

· 部分手遊概念股 ·

	上周五收報 (元)	年初至今升幅 (%)	預測市盈率 (倍)
博雅 (0434)	12.78	▲ 60.55	27.27
雲遊 (0484)	58.80	▲ 8.88	—
先思行 (0595)			
持有南韓手遊營運商Me2on 23.04%權益	1.08	▲ 38.46	—
網龍 (0777)	17.72	▲ 24.78	16.49
金山軟件 (3888)	29.00	▲ 29.75	42.47
IGG (8002)	10.18	▲ 97.67	109.31

資料來源：彭博

▶ 隨着智能手機崛起，手機遊戲增長遠超傳統網上遊戲，手遊股更是今年當炒板塊之一，引發近日出現併購潮。

